

REGOLAMENTO GARE di AGILITY

- ❑ la prova di agility si articolerà in un percorso di agility standard con valutazione a tempo e punti: sarà preferita alla pura velocità un'esecuzione corretta del percorso e in caso di ex-quo, derivato dalla somma del tempo più le penalità acquisite, sarà preferito il binomio che avrà acquisito meno penalità. In caso di ulteriore ex-quo verrà eseguito un ulteriore percorso di spareggio;
- ❑ prima della gara sarà possibile effettuare una ricognizione del percorso di 10 min senza cani;
- ❑ tutto il percorso va effettuato con cane sciolto e privo di collare o pettorina;
- ❑ il giudice incoraggerà la comunicazione tra cane e conduttore e il rapporto positivo del binomio, mentre verrà penalizzata ogni forma di coercizione: il conduttore può parlare con il cane, lodarlo, incoraggiarlo, battere le mani e utilizzare qualsiasi forma di incoraggiamento verbale per tutta la durata del percorso, mentre in nessun caso può punire il cane (pena l'eliminazione);
- ❑ ai partecipanti dei Centri Cinofili ospiti sarà consentito far provare al proprio cane 1 sola volta tubo, passerella e gomma, purchè non in sequenza per far prendere dimestichezza al cane con eventuali superfici o dimensioni diverse dalle usuali;
- ❑ la gara sarà divisa in 3 classi all'interno delle quali verrà adattata l'altezza delle astine dei salti:
 - **DEBUTTANTI:** questa classe è riservata ai principianti assoluti e vi possono partecipare tutti i cani che non abbiano concorso nelle classi superiori. Slalom, bascula e tubo morbido non saranno presenti nel percorso; il tubo rigido permetterà la visione dell'uscita; sarà concesso di toccare il cane, toccare gli ostacoli, e premiare il cane durante il percorso senza incorrere in penalità. L'utilizzo dello stimolo per indurre il cane a superare i singoli ostacoli comporterà 1 sec di penalità per ogni ostacolo, mentre qualora il conduttore volesse gareggiare con uno stimolo positivo in mano (gioco, cibo, ecc) per tutto il percorso, dovrà dichiararlo alla partenza e incorrerà in una penalità forfetaria di 10 sec.
 - **BASE:** la classe è consigliata ai binomi con un po' di esperienza nella disciplina, in particolare vi possono partecipare i binomi che hanno ottenuto almeno un 1° classificato in debuttanti, mentre devono iscriversi a questa categoria i binomi che hanno ottenuto due 1° classificato (anche non consecutivi) in debuttanti. La bascula non sarà presente nel percorso e lo slalom potrà essere usato a metà lunghezza, sarà concesso premiare il cane durante il percorso senza incorrere in penalità, mentre usare uno stimolo positivo in mano (gioco, cibo, ecc) per specifici ostacoli comporterà 1 sec di penalità ad oscolo. Non sarà permesso gareggiare con lo stimolo sempre visibile, toccare gli ostacoli (5 sec penalità) o il cane (5 sec penalità) durante il percorso.
 - **AVANZATI:** la categoria è consigliata a chi ha già esperienza nella disciplina, in particolare vi possono partecipare i binomi che hanno ottenuto almeno due 1° classificato in base, mentre devono iscriversi a questa categoria i binomi che hanno ottenuto tre 1° classificato (anche non consecutivi) in base. Il percorso sarà di difficoltà media con tutte le tipologie di attrezzi: non sarà concesso di gareggiare con uno stimolo positivo in mano visibile, né di toccare gli ostacoli o il cane (5 sec penalità), né di premiare il cane durante il percorso (5 secondi di penalità).
- ❑ passaggi di categoria: è facoltà del binomio scegliere in quale categoria inserirsi, ma non sarà consentito gareggiare successivamente in classi inferiori. I binomi che hanno ottenuto

un 1° class. possono iscriversi alla successiva gara nella categoria superiore, mentre devono farlo una volta conseguiti due 1° class. anche non consecutivi;

- Il punteggio finale (PF) viene calcolato aggiungendo al tempo totale di percorrenza eventuali penalità (P) calcolate come segue:
 - + 1 sec = rinforzo visibile in mano (solo debuttanti e base). N.B. I debuttanti possono decidere di eseguire tutto il percorso con lo stimolo visibile in mano, purchè dichiarato in anticipo e con una penalità forfetaria di 10 sec
 - + 5 sec = abbattimento di un'astina, mancata zona di contatto, salto di uno o più paletti dello slalom (max 3 tentativi), toccare un ostacolo (tranne debuttanti), lasciar cadere rinforzi durante il percorso, toccare il cane (tranne debuttanti);
 - + 10 sec = rifiuto di un ostacolo, deiezioni sugli ostacoli o nel campo di gara;
 - + 15 sec = non seguire l'ordine esatto del percorso;
 - **ELIMINAZIONE** = brutalità verso il cane e/o scorrettezze nei confronti del giudice o di altri partecipanti

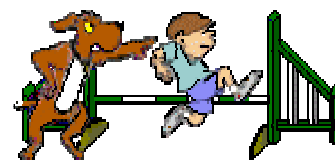


TABELLA RIASSUNTIVA DELLE PENALITA'

Classe/Penalità	Debuttanti	Base	Avanzata
Usare lo stimolo visibile per far superare un ostacolo	1 sec	1 sec	//
Tutto il percorso con stimolo visibile in mano	20 sec	//	//
Saltare 1 o + paletti dello slalom	//	5 sec	5 sec
Toccare gli ostacoli	0	5 sec	5 sec
Toccare il cane	0	5 sec	5 sec
Premiare il cane durante il percorso	0	0 sec	0 sec
Abbatere 1 astina dei salti	5 sec	5 sec	5 sec
Mancata zona di contatto	5 sec	5 sec	5 sec
Lasciar cadere rinforzi durante il percorso	5 sec	5 sec	5 sec
Deiezioni sugli ostacoli	10 sec	10 sec	10 sec
Rifiuto di un ostacolo	10 sec	10 sec	10 sec
Non seguire l'ordine esatto del percorso	15 sec	15 sec	15 sec
Brutalità verso il cane, scorrettezze verso il giudice o gli altri partecipanti	Eliminato	Eliminato	Eliminato